Spiele und Programme auf dem F480 installieren [Anleitung]

Diese Anleitung wurde für das **Samsung F480** geschrieben, ob sie bei anderen Samsung Modellen funktioniert ist ungewiss.

Diese Anleitung funktioniert nicht beim F480i

Allgemeine Info:

Es ist zwingen Notwendig das ihr euch genau an die Anleitung haltet! Bei nichteinhalten der Vorgehensweise kann das Handy Schäden davontragen!

1. Was benötigt man?

- Mobiltelefon Samsung SGH-F480 (welche Firmware ist egal)
- PC mit min. 1x USB Anschluss
- Samsung Datenkabel (im Lieferumfang enthalten)
- Spiele/Programme (Spiel muss eine JAR und eine JAD Datei haben)
- TkFileExplorer (Download TkFileExplorer)
- Samsung USB Treiber (Download USB Treiber)
- Komprimierungs Programm (WinZip/WinRar)

2. Verbindung herstellen F480 zum PC

- USB Treiber installieren, anschließend PC neu starten.
- TkFileExplorer installieren.
- Im Handy unter Einstellungen --> Telefoneinstellungen --> PC Verbindungen "Samsung PC Studio" auswählen.
- Handy via Datenkabel mit dem PC verbinden (USB Anschluss <-- Datenkabel--> Handy)
- Nicht das Samsung PC Studio starten, sondern nur den TkFileExplorer.
- Wenn die USB Treiber ordnungsgemäß installiert sind, wählt das Programm (TkFileExplorer) unter Setting - COM automatisch den richtigen Anschluss aus.
- im TkFileExplorer auf File Connect klicken, anschließend seht ihr unten (siehe Bild) das Handy Dateisystem.

🙀 TkFileExplorer v2.2					_ _ ×		
File Edit View Setting Help							
	🔳 🛋 💐 🚏 💡	1					
English (C:)	Name	Size	Kind	Last Modified	A		
🗄 🚽 Floppy (D:)	SRecycle.Bin		Folder	2007-06-26 PM 06	5:34		
🗄 🎡 Compact Disk (E:)	🛄 Boot		Folder	2008-09-21 PM 06	5:08		
	Click to DVD 2		Folder	2009-03-02 PM 03	3:17		
	Documentation		Folder	2007-03-09 PM 03	3:17		
	Documents and Settings		Folder	2006-11-02 PM 02	2:02		
	Dokumente und Einstellungen			2007-03-09 AM 1	0:49		
	Driver			2007-03-09 004 0	6:23		
		ICVS		00-2. AM			
		Jyv		2000 02 00 04 05			
	Program Files		Folder	2009-02-09 PIVI 00	0:12		
	Programme		Folder	2007-02-09 AM 10	0.40		
	Surtem Volume Information			2007-03-09 AM 1	8-21		
	Temp		Folder	2009-01-07 PM 00	9:46		
	Update		Folder	2007-08-02 PM 08	B:40		
	Users		Folder	2008-11-02 PM 04	4:19		
	Z				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
⊕🖵 Phone (P:)	Name	AllocSize	Size	Kind	Last Modified		
	DB DB	16KB		Folder	2009-01-25 PM 09:57		
	DB2	3,216KB		Folder	2009-01-25 PM 09:57		
	Debug	1,923,225KB		Folder	2004-03-01 AM 01:00		
	Exe	6,494KB		Folder	2004-03-01 AM 01:00		
	Media	1,726,745KB		Folder	2004-03-01 AM 01:00		
	Mount Desister	1,809,755KB		Folder	2004-03-01 AM 01:00		
	Cattings	1,720,937KB		Folder	2009-01-25 PIVI 09:57		
	Chart on E	1,907,995KB	-	Folder	2004-03-01 401.00		
		874 KE	em				
		7 3/4KB		Folder	2009-02-07 PM 0 22		
		1 907 677KB		Folder	2009-01-25 PM 09:57		
	FactoryFSList.dat	1.906.904KB	15KB	File	2009-01-25 PM 09:57		
	I OMBT BONDED DEV LIST	1.380.499KB	250B	File	2009-03-15 PM 02:26		
	RDM DEV MAP	1,561,425KB	26B	File	2009-01-25 PM 09:58		
	* UimEfsAPDULog.Txt	1,137,498KB	10KB	File	2009-03-19 PM 10:32		
	* reset_cntr.bin	1,662,169KB	4B	File	2009-01-25 PM 09:58		
	* tfs4_150.ess	859,353KB	4KB	File	2009-01-25 PM 09:57		
			0	©Kingknupp@	Handy-FAQ.de		
Ready							

3. Datentransfer (Installieren der Spiele/Anwendungen)

- unten dann auf exe ---> Java ---> Games gehen (siehe Bild).

TkFileExplorer v2.2							
File Edit View Setting Help							
	III 🗊 🛃 🚏 🧣						
🖽 🗋 Local Disk (C:)	Name		Size	Kind	Last Modified		
🕀 🚽 Floppy (D:)	Dokumente und Einstellungen	ं		Folder	2007-03-09 AM 10	0:49	
🕀 🔬 Compact Disk (E:)	Documents and Settings			Folder	2006-11-02 PM 02	2:02	
	Documentation			Folder	2007-03-09 PM 03	3:17	
	Click to DVD 2			Folder	2009-03-02 PM 03	3:17	
	Doot Soot			Folder	2008-09-21 PM 06	5:08	
	🚞 Spiele			Folder	2009-03-20 PM 09	9:44	
	SRecycle.Bin			Folder	2007-06-26 PM 06	5:34	
	vcredist_x86.log		381KB	File	2007-05-01 PM 06	5:04	
	agefile.sys		2,401,668KB	File	2009-03-20 PM 06	5:54	
	iberfil.sys		2,095,224KB	File	2009-03-20 PM 06	5:54	
	🛋 config.sys		10B	File	2006-09-18 PM 10):43 =	
	🔊 bootmgr		325KB	File	2008-01-19 AM 08	8:45	
	autoexec.bat		24B	File	2006-09-18 PM 10):43	
	MSDOS.SYS		0B	File	2007-03-09 PM 03	3:37	
	IO.SYS		0B	File	2007-03-09 PM 03	3:37	
	j ⊠a].rnd		1KB	File	2007-08-02 PM 08	3:08 👻	
🖃 🖵 Phone (P:)	Name	AllocSiz	e	Size	Kind Last Mod	dified	
🕂 🛄 Debug	Games	1,661,784K	В	F	older 2004-03-01 /	AM 01:00	
🖻 🖾 Exe	Locked Games	1,759,451K	В	F	older 2004-03-01 /	AM 01:00	
🖻 🚾 Java							
🕀 🛄 Games							
🕂 🧰 Locked G							
🕀 🗋 Mocha							
🕀 🧰 Media							
⊕ Mount							
🗄 🛄 Settings							
🗄 🛄 SystemFS							
+ Quota							
Registry							
				©Kingkn	upp@Handy-F/	AQ.de	
۰				5			
3 items (Total AllocSize: 78	9777KB)						

Dort den/die gewünschten Spieleordner reinziehen (sprich kopieren, vom Screen oben, wo die Daten der Festplatte sind) (siehe Bild)

Wer sich sicher ist das jeweilige Game/Anwendung auch aufm Handy behalten zu wollen und ums vor "unabsichtlichem" Löschen zu schützen , kann die gewünschten Spiele/Applikationen (benannter Ordner inklusive besagter JAR & JAD) auch in den Ordner "*Locked Games*" reinziehen (siehe Bild).

Auf dem Handy bei Spiele aufruf erscheint dann das Spiel/Anwendung als geschützte ("gelockte") Datei mit einem Vorhängeschloss auf der rechten Seite ... und ist ohne Verbund mit TkFE aufm PC nicht mehr zu entfernen.



Hinweis: Ein Spiel <u>muss</u>eine .JAD <u>und</u> eine .JAR Datei enthalten. Ist nur eine der beiden Vorhanden funktioniert es nicht! (siehe Bild unten)

🦣 Organisieren 👻 🏢 Ansichten 👻 🛒 Diashow 🚷 Brennen					
Linkfavoriten	Name	Aufnahmedatum			
Dokumente	American Gangster.jad	JAD Datei			
The Musik	📓 American Gangster	JAR Datei			
VIUSIK Zulatat as indext					
Ein Spiel/Programm m	uss immer eine JAD und ©Kingknu	eine JAR Datei enthalten			
Weitere »	©Kingkni	upp@Handy-FAQ.de			

Besteht euer Spiel/Anwendung <u>nur</u> aus der JAR Datei sucht hier im Forum nach den JadMaker!
 Nun warten bis der Datentransfer abgeschlossen ist

- Anschließend auf File - Disconnect gehen und das Handy vom Datenkabel trennen.

4. Der letzte Schritt

als letzter Schritt <u>muss</u> man das <u>JAVA Update</u> machen. Wer dieses Update nicht macht kommt nicht in den Genuss der Spiele. Es ist zwingend Notwendig! Das Java Update muss nach jeder Installation gemacht werden!

z.B. mehrere Spiele installieren ---> Java Update Später nochmal ein Spiel Installieren ---> nochmal Java Update

Im Handy auf wählen gehen, hier dann *#6984125*# eingeben, im nun erscheinenden Menü auf Internals gehen und als Masterpasswort die *#9072641*# eintippen. Dann auf Storage Settings gehen und nun noch auf Update Java DB. Dann mit der "Auflegen Taste" komplett rausgehen.

Vodafone Firmware Codes: Admin Menü: *#3695147*# Internal Pass (Master Key) : *#3971258*# Pre-configuration (Operator Code) : *#83301*#

Sunrise Firmware Codes: Admin Menü: *#3695147*# Internals Pass (Master Key): *#3971258*#

Swisscom Firmware Codes: Admin-Menü: *#3695147*# Master Passwort: *#3971258*#

Erst jetzt werden die Spiele unter Anwendungen - Spiele zu finden sein.

Nun sollte die Installation abgeschlossen sein!

Viel Spass!

5. Es funktioniert nicht! Was nun?

Wenn diese Anleitung genau eingehalten wurde, werden die Spiele/Anwendungen unter ANWENDUNGEN----> Spiele angezeigt und funktionieren!

Ist dies nicht der Fall, muss bei der Einhaltung der Anleitung ein Fehler unterlaufen sein.

Fehlersuche:

-du hast das F480i? Dann funktioniert diese Anleitung nicht!
-Das Samsung PC Studio darf NICHT geöffnet sein!
-Mein Spiel/Anwendung besteht aus einer JAD und einer JAR Datei?
-Ich habe das Handy richtig mit dem PC verbunden?
-Ich habe das notwendige JAVA Update gemacht?
-Das Java Update muss nach jeder separaten Installation erneut gemacht werden!
-Habe ich die Spiele/Anwendungen in den richtigen Ordner kopiert? EXE-->JAVA-->GAMES
-Habe ich die Verbindung getrennt, bevor das kopieren abgeschlossen war?
-Beim Java Update habe ich ausversehen auf "create all records" geklickt!
Jetzt habe ich ca. 200 SMS bekommen.....Hilfe!?
Keine Angst einfach laufen lassen und die SMS später löschen (kostet dich kein Geld)

Achtung: Alle Angaben ohne Gewähr! Ihr handelt auf eigene Gefahr! Ich übernehme keine Haftung bei eventuell auftretenden Schäden am Mobiltelefon oder sonstigen Gerätschaften.